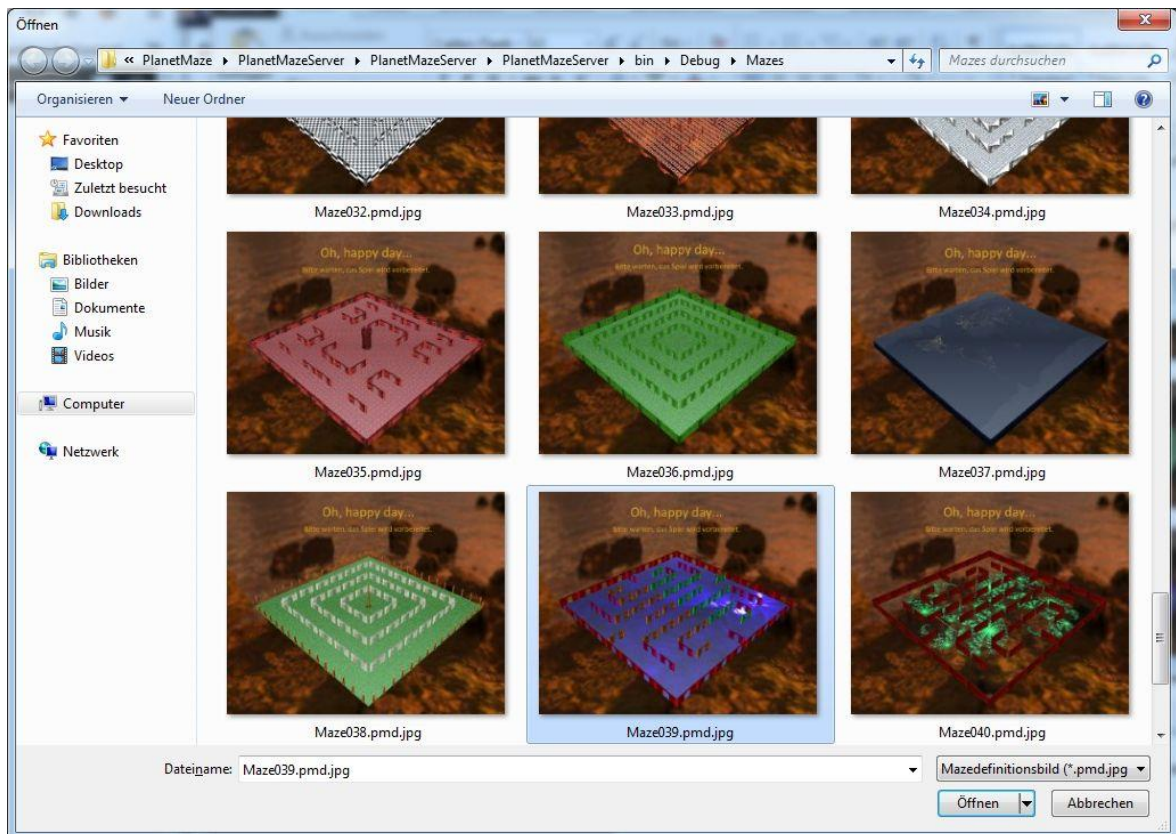




PlanetMaze

Schnellstart

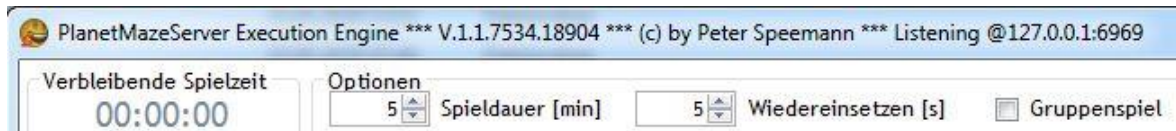
1. Laden Sie die Archive PlanetMaze.OpenGL, PlanetMaze.Windows und PlanetMazeServer aus dem Download-Bereich herunter.
2. Erstellen Sie die folgenden Verzeichnisse auf der Festplatte C:
 - o *C:\PlanetMaze.OpenGL*
 - o *C:\PlanetMaze.Windows*
 - o *C:\PlanetMazeServer*
3. Entpacken Sie die Archive und kopieren deren Inhalte in das jeweilige Verzeichnis.
4. Wechseln Sie in das Verzeichnis „*C:\PlanetMazeServer*“ und starten den Server „*PlanetMazeServer.Exe*“ mittels eines Doppelklicks.
5. Wählen Sie ein Maze aus dem Dateiauswahldialog und öffnen Sie dieses.





PlanetMaze

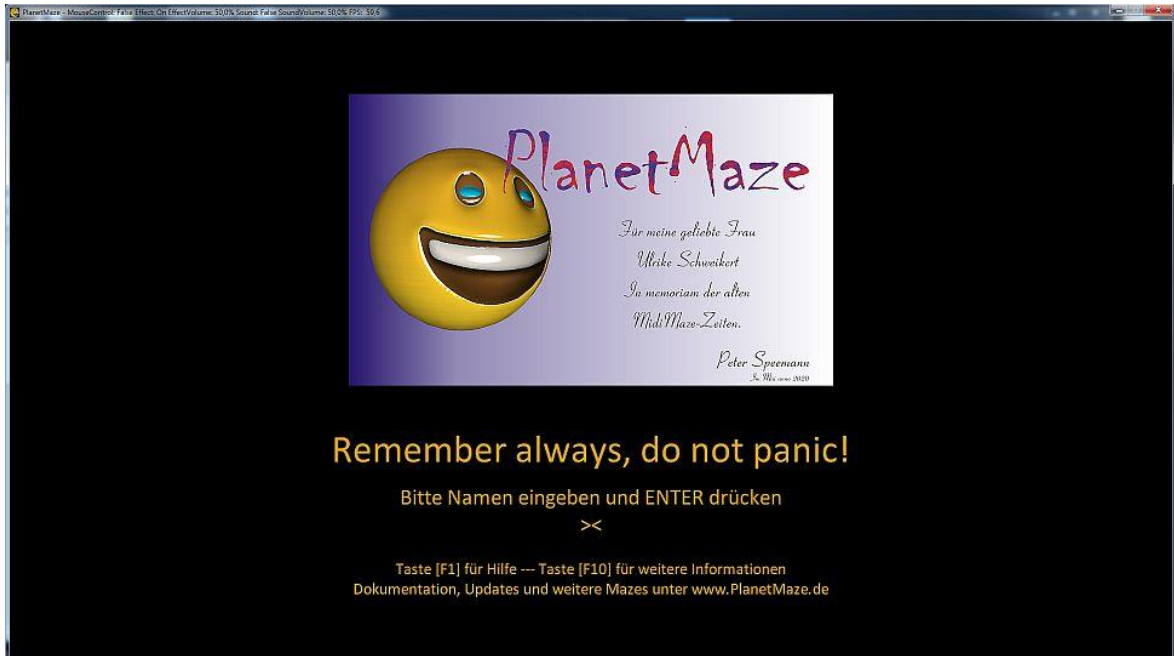
6. Ermitteln Sie die IP-Adresse des PlanetMazeServers. Diese finden Sie in der Titelzeile des Programms (Listening@**IP-Adresse**:6969).



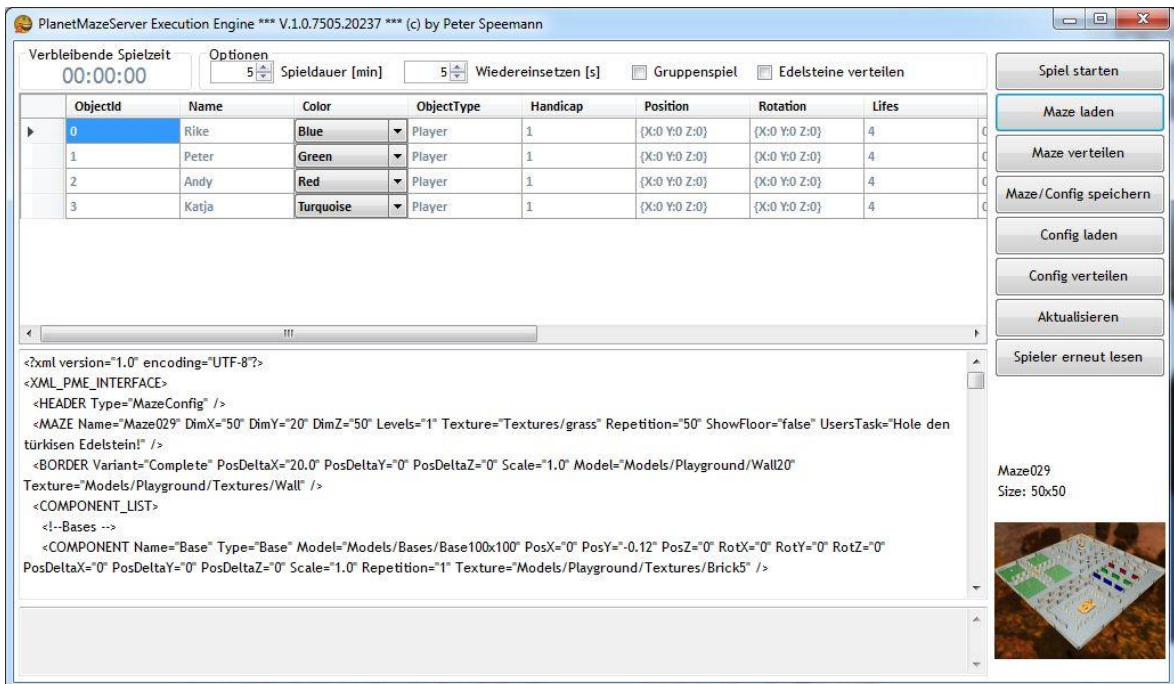
7. Wechseln Sie in Abhängigkeit der Version, mit der Sie spielen möchten, in das Verzeichnis „C:\PlanetMaze.OpenGL\Content\Config\“ oder „C:\PlanetMaze.Windows\Content\Config\“.
8. Öffnen Sie die Datei „Config.xml“ mit einem reinen Texteditor (z.B. notepad.exe).
9. Suchen Sie die Zeile, die mit dem Tag „Server“ beginnt und tragen Sie in das Attribut *IpAdress* die IP-Adresse des Servers ein. Achten Sie darauf, dass die IP-Adresse in Anführungszeichen steht. Beispiel: IpAdress=“127.0.0.1”
10. Speichern Sie die Datei ab und schließen Sie den Texteditor.
11. Wechseln Sie in Abhängigkeit der Version, mit der Sie spielen möchten, in das Verzeichnis „C:\PlanetMaze.OpenGL\“ oder „C:\PlanetMaze.Windows\“.
12. Starten Sie den PlanetMaze-Client in Abhängigkeit der Version, mit der Sie spielen möchten, mittels eines Doppelklicks auf die Verknüpfung (Link) „C:\PlanetMaze.OpenGL“ oder „C:\PlanetMaze.Windows“. (Die Anwendung kann nicht durch einen Doppelklick auf die jeweilige Exe-Datei gestartet werden, da für den Start Parameter notwendig sind. Diese sind in der Verknüpfungsdatei definiert.)
13. Geben Sie nach dem Start des PlanetMaze-Clients Ihren Spielernamen ein und drücken Sie die [Enter/Return]-Taste. Mit [F1] können Sie jeder Zeit die Hilfe ein- und ausblenden.



PlanetMaze



14. Wenn alles richtig eingestellt wurde, muss der Spieler im PlanetMazeServer zu sehen sein.



15. Wiederholen Sie die Schritte 7-13 an jedem Rechner eines Mitspielers.



PlanetMaze

16. Sind alle Spieler angemeldet, dann kann das Spiel am PlanetMazeServer mittels des Buttons [Spiel starten] gestartet werden.

Wie bediene ich das Spiel? Die Steuerung der Spielfigur erfolgt über die Tastatur, ein GamePad oder die Maus. Näheres erfahren Sie in der Hilfe. Drücken Sie dazu die Taste [F1]. Diese blendet die Hilfe im PlanetMaze-Client ein und aus.

Was ist der Unterschied zwischen der OpenGL- und der Windows-Version? Von der Funktion her keiner. Es hat sich aber gezeigt, dass es Graphikarten-Treiber gibt, die mit OpenGL nicht funktionieren. Deshalb habe ich eine Windows-Version erstellt, die auf DirectX aufsetzt. Sollte die OpenGL-Version nicht funktionieren, dann versuchen Sie es bitte mit der Windows-Version.

Eine ausführliche Beschreibung zur Installation, Programmstart und Maze-Erstellung finden Sie auf www.PlanetMaze.de unter dem Menüpunkt „Dokumentation“.

Möchten Sie das Spiel im Solo-Modus spielen, dann gehen Sie wie unter "[Dokumentation/Installation/Solo-Spiel](#)" beschrieben vor.

Viel Spaß...

Lizenzvereinbarung

PlanetMaze (PME) and PlanetMazeServer (PMS)

LICENSE AGREEMENT AND COPYRIGHT

This is a legal agreement ("License Agreement") between you (either personal or corporate) and Peter Speemann ("Author") for the software product "PlanetMaze (PME) and PlanetMazeServer (PMS)" hereinafter called "Software". BY COPYING OR USING THE SOFTWARE IN ANY KIND, YOU AGREE TO BE BOUND BY ALL OF THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS LICENSE AND DISCLAIMER AGREEMENT.

PlanetMaze (PME) and PlanetMazeServer (PMS) is FREeware. You can freely use this software and distribute copies of the ORIGINAL DISTRIBUTION FILE under the following conditions: NO ALTERATIONS may be made to the distribution file and all of its contents; NO CHARGE may be raised except a reasonable fee for cost of material distribution. Any other way of distribution of



PlanetMaze

this software is prohibited. The receipt of this software must not depend on additional downloader applications or any software bundles.

This is not public domain software. The software is owned by the author and protected by copyright laws.

You may not modify, reverse engineer, decompile or disassemble any part of this software.

The software and any related documentation is provided "as is" WITHOUT ANY WARRANTIES, either express or implied, including, but not limited to, implied warranties of fitness for a particular purpose. The entire risk arising out of use or performance of the software remains with you.

In no event shall the author be liable for any damages whatsoever (including, without limitation, damages for loss of business profits, business interruption, loss of business information, or any other pecuniary loss) arising out of the use of or inability to use this software or documentation, even if the author has been advised of the possibility of such damages.

Copyright (c) 2020 by Peter Speemann